WENDETTA 2175

VORTEX Design

A1200/4000 CD32

Skills

DEUTSCH

HARDWARE-ANFORDERUNGEN

Das Spiel benötigt einen Amiga A1200/A4000 mit 3 MB RAM und CD-ROM-Laufwerk, eine Amiga CD32-Konsole, oder dazu kompatible Geräte.

START DES SPIELS

Beim CD32 legen Sie bitte die CD ein und schalten das Gerät ein bzw. führen einen Reset aus. Das Spiel startet dann automatisch. Beim A1200/4000 aktivieren Sie, nachdem die Spiele-CD in das CD-ROM-Laufwerk eingelegt und der Computer eingeschaltet bzw. ein Reset durchgeführt wurde, den CD32-Emulator. Das Vorgehen hierzu ist je nach vorhandener Treibersoftware verschieden und steht im Handbuch Ihres CD-ROM-Laufwerks beschrieben.

Alternativ hierzu können Sie das Spiel auch von der Workbench aus starten. Doppelklicken Sie hierzu nach Einlegen der CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk zunächst das "Wendetta"-Diskicon, anschließend doppelklicken Sie im geöffneten Directory-Fenster das "Wendetta"-Startprogramm. Warnung: Da das Programm sämtliche Systemressourcen für sich beansprucht, müssen eventuell im Multitasking laufende Aktivitäten und Programme unbedingt vorher beendet werden. Sonst kann und wird ein Datenverlust auftreten!

IM TITELBILD

Nachdem Sie sich im Intro-Movie über das Schicksal der Menschheit in einer gar nicht so fernen Zukunft informieren konnten, stehen Ihnen im Titelbild verschiedene Wege offen: Beispielsweise können Sie zwischen Ein- und Zwei-Spieler-Modus wählen, die Steuerung Ihrem persönlichem Geschmack anpassen oder... einfach das Spiel starten!

DAS SPIEL

Das Ziel ist mit wenigen Worten erklärt: Bahnen Sie sich mit Hilfe des ausbaufähigen Waffensystems ihres Raumgleiters einen Weg durch die herannahenden Alien-Horden aus sieben Welten bzw. Abschnitten. Weil Sie dort konfrontiert werden mit den eigenartigsten, angriffslustigsten und imposantesten Kreaturen des Computerspiel-Zeitalters, ist das Ziel aber natürlich nicht leicht zu erreichen. Viel Glück Ihnen und Ihrem Copiloten bei Ihrer Mission. Retten Sie die Erde!

VIRUS UND EPILEPSIE

Spiel und Datenträger wurden sehr sorgfältig auf Virusbefall überprüft. Eine Virusinfektion ist deshalb äußerst unwahrscheinlich, aber wegen der Komplexität des Spiels trotzdem nicht völlig auszuschließen.
Längeres, d.h. stundenlanges Verbringen vor einem TV-System oder Monitor mit schnellen bewegten Bildern kann bei einigen Risikogruppen unter Umständen zu epilepsieartigen Reaktionen führen. Bei Unwohlsein

sollten Sie daher alle 15 Minuten eine Pause von mindestens zehn Minuten einlegen.
Die Hersteller dieses Produkts, Vortex Design, lehnen jede Verantwortung ab für jegliche Schäden oder Ansprüche, die durch oder aus obengenannten und anderen Gründen und der unsachgemäßen Verwendung dieses Produkt entstehen.

COPYRIGHT & GARANTIE

Das Spiel ist (c) 1996 Vortex Design und darf auf keinem elektronischen,analogen oder sonstigen Weg dupliziert werden. Raubkopieren ist Diebstahl und schadet dem Amiga: Wer Raubkopien besitzt, stellt sich der Produktion weitererAmiga-Spiele entgegen!
Sollten technische Probleme eintreten, setzen Sie sich bitte mit Ihrem Händler in Verbindung oder senden Sie das beschädigte Produkt an:

Skills Marketing
Waldtruderinger Str. 16
81827 München
Tel.: 089 / 4 300 399

Bitte legen Sie einen 10.– DM-Schein bei, um Kosten für Post und Versand abzudecken. Sie erhalten dann umgehend Ersatz.
Skills ist übrigens dankbar für jede Anfrage von Händlern und Spiele-Autoren! Der Amiga soll leben!

HARDWARE-REQUIREMENTS

The game runs on any Amiga A1200/4000 computer equipped with 3 MB of RAM and CD-ROM drive, on Amiga CD32-consoles or any compatible machine.

STARTING THE GAME

If using the CD32-console, please insert the game-cd in the cd-drive and reset or switch the machine on, the game then loads and starts automatically. If using the A1200/4000, insert the game-cd into your CD-ROM, reset or switch the machine on and if existing, activate a CD32-emulation; for information how that can be done, please consult your cd-rom manual. Alternatively, you may wish to start the game from workbench. For this, just doubleclick the game-cd icon after the cd-rom is inserted in your cd-rom drive. In the then opened window, doubleclick the gameicon for starting the game. Warning: Before doing so, end any program working in the multitasking-environment. Otherwise loss of data may and will occur.

THE TITLESCREEN

After the moviesequence has informed you about the ongoings in the not so far future of the earth, a titlescreen confronts you with different options: For example, you may switch between one or two player mode, adapt the game-controls to your personal taste or just start right into the game...

THE GAME

The goal is easily explained: Using the expandable weaponsystem of your spaceship, shoot a way through the hordes of incoming alien-enemys. But because you will be confronted with the strangest, most hostile and some of the biggest creatures ever seen, the goal is of course not easily reached. Good luck to you and your team-mate in your mission to save the fate of human mankind!

VIRUS AND EPILEPSY

This product has been intensively checked to prevent the existment of computer-viruses. Though such an infection is therefore very unpropable, it may still be possible due to the complex nature of the program. Staying for too long in front of a tv-screen or a monitor displaying rapidly changing pictures and animations may cause epilepsy tohumans of rather unstable health. To prevent from this, please have a break of ten minutes after every 15 minutes of playing. The makers of this product, Vortex Design, will not accept any responsibility or liability for any damage caused by or resulting from the use of this product.

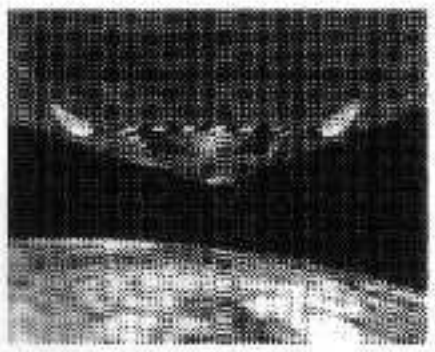
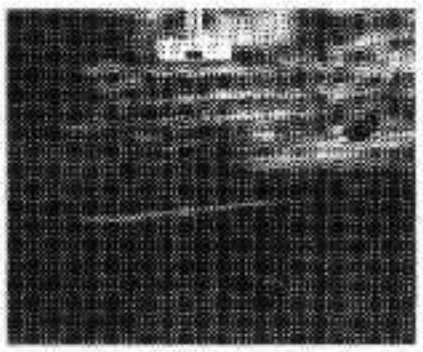
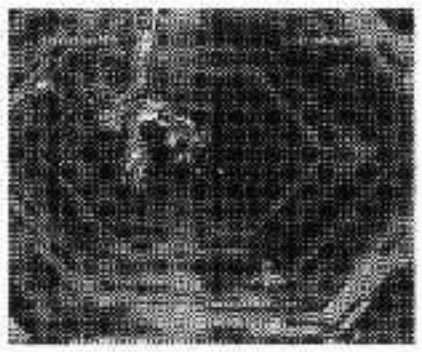
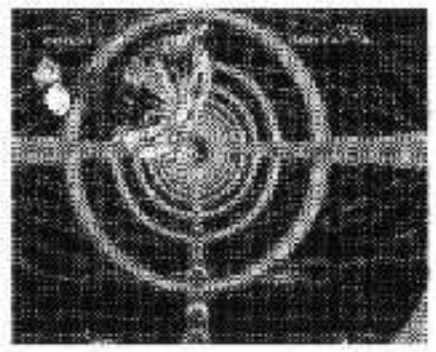
COPYRIGHT & WARRANTY

This game is (c) 1996 by Vortex Design. It must not be duplicated in any way, may that be electronic, analogue or any other. Software piracy is theft and prevents the production of forthcoming Amiga software! In case

anything technical does not work as it should do, please contact your dealer or return damaged product to:

Skills Marketing
Waldtruderinger Str. 16
D-81827 München
Germany
Tel.: ++ 89 / 4 300 399

(Instead of ++ please dial german countrycode, e.g. 01049 in Britain) Please include five pound to cover post and packaging. You will get replacement immediately.
The people from Skills do welcome any calls or letters from trade and/or games-authors! Keep the Amiga alive!

WENDETTA 2175 – das größte Weltraum-Abenteuer seit Menschengedenken!

- Klemmen Sie sich hinter das Steuer Ihres Space-Raumers. Bauen Sie das Waffensystem aus und stellen Sie sich allein oder mit Partner den Gefahren von sieben Alien-Welten!
- Fliegen Sie durch horizontal scrollende Abschnitte und erleben Sie atemberaubend schnelle 3D-Grafik!
- Lassen Sie sich durch aufwendig produzierte CD-Movies in den Bann ziehen!
- Ein Produkt der Extraklasse. Das derzeit aufwendigste Actiongame am Amiga
- Exklusiv produziert für die leistungsfähige Hardware Ihres AmigaA1200/4000 und CD32!
- Das Amiga Joker-Magazin meint: „…das spektakulärste Shoot'Em-Up…"

WENDETTA 2175 – the most exciting space-adventure in the historyof human mankind!

- Take control of a heavily armed spaceship with expandable weapon system. Alone or together with your mate blast those incoming aliens into oblivion!
- Fly through seven hostile alien-worlds. Feel the smooth horizontal scrolling and experience the fastest and most detailed 3D-graphics yet seen!
- Let those countless animation-sequences get you into the mood
- A product of its own league. The biggest actiongame ever on the Amiga!
- Specially designed to use the advanced hardware of your AmigaA1200/4000 and CD32!
- Believe the press: "…the most spectacular shoot'em-up…" (Amiga Joker)

AMIGA IS A REGISTERED TRADEMARK OF AMIGA TECHNOLOGIES GMBH